

PROTOKOL ZA VREMENSKO OGRANIČENJE ZA ZAMJENU IGRAČA

Uvod

Ovaj protokol se odnosi na zahtjev Pravila 3, da zamijenjeni igrač napusti teren za igru u roku od **10 sekundi**, kako bi se spriječilo gubljenje vremena, i narušavao tempo utakmice.

Procedura

Nakon što je pokazan semafor za izmjenu ili, tamo gdje nema semafora, sudija pokaže znak za zamjenu igrača *, igrač koji se zamjenjuje mora napustiti teren za igru:

- u roku od **10 sekundi**
- nanajbližoj tački granične linije terenu, osim ako sudija ne odluči drugačije

Ukoliko sudija pregleda opremu igrača na središnjoj liniji terena za igru, rok od **10 sekundi počinje teći kada je pregled završen i sudija da znak za zamjenu.*

- Sudija može podignutom rukom pokazati vizualno **odbrojavanje zadnjih 5 sekundi**; ovo pokazivanje može biti praćeno i verbalnim odbrojavanjem tamo gdje je prikladno.
- Ukoliko igrač koji treba biti zamijenjen nije napustio teren u roku od **10 sekundi**:
 - **igrač i dalje mora napustiti** teren za igru što je moguće brže
 - zamjenskom igraču **neće biti dozvoljen ulazak** na teren
 - **igra se nastavlja**
 - zamjena se ne može poništiti niti se zamijeniti sa drugim igračem
 - zamjenski igrač može ući na teren za igru u **prvom prekidu igre** nakon što istekne **1 minuta** nakon što je igra nastavljena, i nakon što što dobije znak od sudije
- **jedna minuta** se mjeri putem semafora i kontroliše je sudija, kojem mogu pomagati ostale članovi sudijskog tima
- ukoliko se u toku prekida vrši više od jedne zamjene, svi igrači koji trebaju biti zamijenjeni moraju napustiti teren za igru u roku od **10 sekundi**, nakon što je na semaforu za zamjene prikazana posljednja zamjena; pokazivanje semafora se ne smije odgađati između zamjena koje se obavljaju u toku jednog prekida igre
- u slučaju da je proteklo **10 sekundi**, i zamjenski igrač je spriječen da uđe u teren za igru, igrač koji treba biti zamijenjen će biti opomenut (žuti karton) u slučaju da se radi o prekomjernom odugovlačenju
- sudija može odlučiti da ne primjenjuje vremensko ograničenje od **10 sekundi**, uključujući i kada:
 - povreda igrača jasno spriječava da napusti teren za igru u navedenom roku
 - igrač ne može napustiti teren na najbližoj tački graničnih linija zbog sigurnosnih razloga

Budući da je svrha odbrojavanja da se zadrži tempo utakmice spriječavanjem gubljenja vremena, ako se igrač koji se zamjenjuje nalazi vrlo blizu ili napušta teren preko granične linije kada je odbrojavanje pri kraju, zamjenskom igraču treba biti dozvoljen ulazak u teren za igru.